# This Page Is Inserted by IFW Operations and is not a part of the Official Record

# **BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

# IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning documents will not correct images, please do not report the images to the Image Problem Mailbox.

### TRAITE DE COOPERATION EN MATIERE DE BREVETS



Expéditeur

L'ADMINISTRATION CHARGEE DE

L'EXAMEN PRELIMINAIRE INTERNATIONAL

Destinataire:

VIDON, P.

CABINET PATRICE VIDON

Le Nobel

2,allee A.Becquerel-BP 90333

35703 Rennes Cedex 7

**FRANCE** 

2 6 MARS 2001 PCT

NOTIFICATION DE TRANSMISSION DU RAPPORT D'EXAMEN PRELIMINAIRE INTERNATIONAL

(règle 71.1 du PCT)

Date d'expédition

(jour/mois/année)

22.03.2001

Référence du dossier du déposant ou du mandataire

5429WO

NOTIFICATION IMPORTANTE

Demande internationale No. PCT/FR00/01414

Date du dépot international (jour/mois/année) 24/05/2000

Date de priorité (jour/mois/année)

26/05/1999

Déposant

FRANCE TELECOM et al.

- 1. Il est notifié au déposant que l'administration chargée de l'examen préliminaire international a établi le rapport d'examen préliminaire international pour la demande internationale et le lui transmet ci-joint, accompagné, le cas échéant, de ces annexes.
- Une copie du présent rapport et, le cas échéant, de ses annexes est transmise au Bureau international pour communication à tous les offices élus.
- 3. Si tel ou tel office élu l'exige, le Bureau international établira une traduction en langue anglaise du rapport (à l'exclusion des annexes de celui-ci) et la transmettra aux offices intéressés.

### 4. RAPPEL

Pour aborder la phase nationale auprès de chaque office élu, le déposant doit accomplir certains actes (dépôt de traduction et paiement des taxes nationales) dans le délai de 30 mois à compter de la date de priorité (ou plus tard pour ce qui concerne certains offices) (article 39.1) (voir aussi le rappel envoyé par le Bureau international dans le formulaire PCT/IB/301).

Losrqu'une traduction de la demande internationale doit être remise à un office élu, elle doit comporter la traduction de toute annexe du rapport d'examen préliminaire international. Il appartient au déposant d'établir la traduction en question et de la remettre directement à chaque office élu intéressé.

Pour plus de précisions en ce qui concerne les délais applicables et les exigences des offices élus, voir le Volume II du Guide du déposant du PCT.

Nom et adresse postale de l'adminstration chargée de l'examen préliminaire international

D-80

Office européen des brevets D-80298 Munich

Tél. +49 89 2399 - 0 Tx: 523656 epmu d

Fax: +49 89 2399 - 4465

Fonctionnaire autorisé

Benigar, M

Tél.+49 89 2399-2996



# RAPPORT D'EXAMEN PRELIMINAIRE INTERNATIONAL

(article 36 et règle 70 du PCT)

Référence mandataire 5429WC		POUR SUITE A DONNER	voir la notification de transmission du rapport d'examen préliminaire international (formulaire PCT/IPEA/416)
	internationale n°	Date du dépot international (jour/i	nois/année) Date de priorité (jour/mois/année)
	00/01414	24/05/2000	26/05/1999
	ion internationale des brevets (CIB)	ou à la fois classification nationale	,
Déposant			
FRANCE	TELECOM et al.		
		inaire international, établi par l'a ant conformément à l'article 36	administaration chargée de l'examen préliminaire
2. Ce R	APPORT comprend 4 feuilles,	y compris la présente feuille de	couverture.
□ II é i' a	est accompagné d'ANNEXES té modifiées et qui servent de	, c'est-à-dire de feuilles de la de base au présent rapport ou de amen préliminaire international	escription, des revendications ou des dessins qui ont feuilles contenant des rectifications faites auprès de (voir la règle 70.16 et l'instruction 607 des Instructions
3. Le pro	ésent rapport contient des indic	cations relatives aux points suiv	ants:
1	Base du rapport	•	
	☐ Priorité	غور ما المارية	Haraki da Carranaki ya na ka mangikilia C
HII	d'application industrielle		, l'activité inventive et la possibilité
IV	☐ Absence d'unité de l'inve	ention	
V		on l'article 35(2) quant à la nouv ; citations et explications à l'app	reauté, l'activité inventive et la possibilité oui de cette déclaration
VI	Certains documents cité		
· VII	☐ Irrégularités dans la den		
VIII	☐ Observations relatives à	la demande internationale	
Date de pré	sentation de la demande d'examen	préliminaire Date d'a	chèvement du présent rapport
internationa		Date da	·
06/11/200	00	22.03.20	001
	esse postale de l'administration cha	rgée de Fonction	naire autorisé
examen pr	éliminaire international: Office européen des brevets D-80298 Munich Tél. +49 89 2399 - 0 Tx: 523656	Viets, /	A Constant of the constant of
	Fax: +49 89 2399 - 4465		éphone +49 89 2399 2577



Demande internationale n° PCT/FR00/01414

## I. Base du rapport

1.	l'of rap	Ce rapport a été rédigé sur la base des éléments ci-après (les feuilles de remplacement qui ont été remises à l'office récepteur en réponse à une invitation faite conformément à l'article 14 sont considérées dans le présent rapport comme "initialement déposées" et ne sont pas jointes en annexe au rapport puisqu'elles ne contiennent pas de modifications (règles 70.16 et 70.17).):							
	De	scription, pages:							
	1-2	20	version initiale						
	Re	vendications, N°:							
	1-2	24	version initiale						
	De	ssins, feuilles:		•					
	1-4		version initiale						
2.	lui d			ments indiqués ci-des elle la demande intern					
	Ces	s éléments étaient à	la disposition de l'a	dministration ou lui on	nt été remis dans la	ı langue suivant	e: , qui est :		
		la langue d'une tra	duction remise aux	fins de la recherche ir	nternationale (selo:	n la règle 23.1(b	o)).		
		la langue de public	ation de la demande	e internationale (selor	n la règle 48.3(b)).				
		la langue de la trac 55.3).	luction remise aux f	ins de l'examen prélin	ninaire internationa	le (selon la règl	le 55.2 ou		
3.	inte			eléotides ou d'acide a réliminaire internationa					
		contenu dans la de	mande internationa	le, sous forme écrite.					
		déposé avec la der	nande international	e, sous forme déchiffr	able par ordinateu	r.			
		remis ultérieureme	nt à l'administration,	, sous forme écrite.					
		remis ultérieureme	nt à l'administration,	, sous forme déchiffra	ble par ordinateur.				
				e des séquences par é e telle que déposée, a		eurement ne va	pas au-delà		
				mations enregistrées s enté par écrit, a été fo		ar ordinateur so	ont identiques a		

4. Les modifications ont entraîné l'annulation :



		de la description,	pages:							
		des revendications,	n <sup>os</sup> :							
		des dessins,	feuilles:				•			
5.		Le présent rapport a comme allant au-dela 70.2(c)):								
-		(Toute feuille de rem annexée au présent		compo	ortant des modific	ations (	de cette nature d	loit être indid	quée au poin	t 1 et
6.	Obs	ervations complémen	itaires, le ca	ıs éch	éant :					
V.		laration motivée selo plication industriello							ssibilité	
1.	Déc	laration								
	Nou	veauté		Oui : Non :	Revendications Revendications	1-24				
	Activ	vité inventive			Revendications Revendications	1-24				
	Poss	sibilité d'application in			Revendications Revendications	1-24				
2.		ions et explications feuille séparée							:	



# Concernant le point V

Déclaration motivée selon l'article 35(2) quant à la nouveauté, l'activité inventive et la possibilité d'application industrielle; citations et explications à l'appui de cette déclaration

Le domaine de l'invention est celui du codage d'images fixes ou animées. L'invention concerne les techniques de compression d'images, ou de séquences d'images, basées sur la mise en ouvre de transformations mathématiques réversibles.

Les techniques classiques de compression présentent plusieurs limitations, dues notamment au fait que le traitement ne tient pas compte du contenu de l'image d'origine. Le partitionnement de l'image repose sur un découpage régulier et systématique en carrés, engendrant ainsi des effets de blocs, et ne prend pas les transitions brusques entre différentes zones de l'image.

Par ailleurs, les techniques mettant en oeuvre des transformations se prêtent mal aux manipulations géométriques qui sont classiquement utilisées pur déterminer la compensation d'un mouvement entre deux images consécutives dans le cadre d'images animées ou pour réaliser l'intégration d'images naturelles dans des scènes synthétiques.

L'objectif de l'invention est de fournir un procédé de codage d'images fixes ou animées, basées sur la mise en oeuvre d'une transformation réversible, basée sur une partition différente, à base de triangles (pas en blocs carrés ou en régions de forme quelconque qu'on connaît de l'état antérieur, ces techniques n'offrant pas la souplesse d'utilisation d'une partition par maillage) et le procédé de décodage correspondant comme décrit dans les revendications indépendantes 1 et 20.

Translation 500

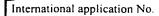


# **PCT**

## INTERNATIONAL PRELIMINARY EXAMINATION REPORT

(PCT Article 36 and Rule 70)

Applicant's or agent's file reference 5429WO	FOR FURTHER ACT		ationofTransmittalofInternational Preliminary on Report (Form PCT/IPEA/416)
International application No. PCT/FR00/01414	International filing date 24 May 2000 (		Priority date (day/month/year) 26 May 1999 (26.05.99)
International Patent Classification (IPC) or r G06T 9/00	national classification and	IPC	
Applicant	FRANCE TE	LECOM	·
<ul> <li>and is transmitted to the applicant a</li> <li>This REPORT consists of a total of</li> <li>This report is also accompan</li> </ul>	d sheets, in sheets, in sheets, in sheets, in sheets, in sheets and/or sheets administrative Instruction	ects of the descript containing rectific ns under the PCT).	sheet.  cion, claims and/or drawings which have been cations made before this Authority (see Rule
IV Lack of unity of inv  V Reasoned statement citations and explan  VI Certain documents  VII Certain defects in the	of opinion with regard to r vention t under Article 35(2) with inations supporting such sta	novelty, inventive s regard to novelty, i tement	step and industrial applicability  nventive step or industrial applicability;
Date of submission of the demand		Date of completion	
06 November 2000 (06  Name and mailing address of the IPEA/EP		Authorized officer	March 2001 (22.03.2001)
Facsimile No.	1	Telephone No.	



# PCT/FR00/01414

## INTERNATIONAL PRELIMINARY EXAMINATION REPORT

I.	Basis	of the re	eport	
1.	With	regard to	o the elements of the international application:*	<del></del>
		the inte	ernational application as originally filed	
	$\overline{\boxtimes}$	the des	scription:	
		pages	·	, as originally filed
		pages		filed with the demand
		pages	, filed with the letter of	
	$\triangle$	the clair		-:! Slad
		pages	1-24	, as originally filed
		pages	, as amended (together with any state	
		pages	Statutification of	
		pages	, filed with the letter of	
	$\boxtimes$	the drav		
		pages	1-4	, as originally filed
		pages		filed with the demand
		pages	, filed with the letter of	
	$\prod_{t}$	he seque	ence listing part of the description:	
	ـــا	pages		as arisinally filed
		pages		
		pages	, filed with the letter of	
		P-6	, med with the letter of	
2.	the in	nternation	to the language, all the elements marked above were available or furnished to this Authority in nal application was filed, unless otherwise indicated under this item.  Its were available or furnished to this Authority in the following language	
		the lang	guage of a translation furnished for the purposes of international search (under Rule 23.1(b)).	
		the lang	guage of publication of the international application (under Rule 48.3(b)).	
		the lang	nguage of the translation furnished for the purposes of international preliminary examination (3).	under Rule 55.2 and/
3.	With	regard minary ex	to any nucleotide and/or amino acid sequence disclosed in the international applicati xamination was carried out on the basis of the sequence listing:	on, the international
		contain	ned in the international application in written form.	
		filed to	gether with the international application in computer readable form.	
		furnish	ned subsequently to this Authority in written form.	•
		furnish	ned subsequently to this Authority in computer readable form.	
		The sta	tatement that the subsequently furnished written sequence listing does not go beyond that the subsequently furnished.	he disclosure in the
			atement that the information recorded in computer readable form is identical to the written urnished.	sequence listing has
4.			nendments have resulted in the cancellation of:	
			the description, pages	
		<u> </u>	the claims, Nos.	
			the drawings, sheets/fig	
5.			port has been established as if (some of) the amendments had not been made, since they have the disclosure as filed, as indicated in the Supplemental Box (Rule 70.2(c)).**	peen considered to go
		s report	sheets which have been furnished to the receiving Office in response to an invitation under Arti t as "originally filed" and are not annexed to this report since they do not contain ame	
		•	ent sheet containing such amendments must be referred to under item 1 and annexed to this repo	rt.
_				

### INTERNATIONAL PRELIMINARY EXAMINATION REPORT

Aternational application No.

PCT/FR 00/01414

V.	Reasoned statement under Article 35(2) with regard to novelty, inventive step or industrial applicability;
	citations and explanations supporting such statement

Statement			
Novelty (N)	Claims	1-24	YES
	Claims		NO NO
Inventive step (IS)	Claims	1-24	YES
	Claims		NO
Industrial applicability (IA)	Claims	1-24	YES
	Claims		NO

### 2. Citations and explanations

The field of the invention is that of coding fixed or animated images. The invention relates to techniques for compressing images or image sequences, based on the use of reversible mathematical transformations.

The conventional compression techniques have number of limitations, due, in particular, to the fact that the processing does not take into account the content of the original image. The image partitioning rests on a regular and systematic breakdown into squares, thus creating block effects, and does not handle sudden transitions between different image areas.

Moreover, techniques using transformations do not lend themselves to the geometrical manipulations which are conventionally used for determining the compensation of a movement between two consecutive images in the field of animated images, or for integrating natural images in synthetic scenes.

The aim of the invention is to provide a method for coding fixed or animated images, involving the use of a reversible transformation, based on a different triangle-based partition (not in square blocks or areas of any

Form PCT/IPEA/409 (Box V) (January 1994)



## INTERNATIONAL PRELIMINARY EXAMINATION REPORT

International application No.

PCT/FR 00/01414

shape known from the prior art; these techniques do not provide the flexibility of using a partition by meshing) and the corresponding decoding method as described in independent Claims 1 and 20.

Form PCT/IPEA/409 (Box V) (January 1994)

# TRAITE DE COOPERATION EN MATIERE DE BREVETS PCT

## RAPPORT DE RECHERCHE INTERNATIONALE

(article 18 et règles 43 et 44 du PCT)

Référence du dossier du déposant ou du mandataire 5429W0		emission du rapport de recherche internationale et, le cas échéant, le point 5 ci-après
Demande internationale nº	Date du dépôt international(jour/mois/année)	(Date de priorité (la plus ancienne) (jour/mois/année)
PCT/FR 00/01414	24/05/2000	26/05/1999
Déposant		
FRANCE TELECOM		
Le présent rapport de recherche internati déposant conformément à l'article 18. Un	onale, établi par l'administration chargée de la r e copie en est transmise au Bureau internationa	echerche internationale, est transmis au al.
Ce rapport de recherche internationale co	omprend feuilles.	
Il est aussi accompagné	d'une copie de chaque document relatif à l'état d	de la technique qui y est cité.
Base du rapport		
a. En ce qui concerne la <b>langue</b> , la langue dans laquelle elle a été de	recherche internationale a été effectuée sur la b éposée, sauf indication contraire donnée sous le	pase de la demande internationale dans la e même point.
la recherche internationa	le a été effectuée sur la base d'une traduction d	e la demande internationale remise à l'administration
la recherche internationale a été contenu dans la demand	effectuée sur la base du listage des séquences e internationale, sous forme écrite.	•
	e internationale, sous forme déchiffrable par ord dministration, sous forme écrite.	anateur.
	dministration, sous forme déchiffrable par ordin	ateur.
La déclaration, selon laga		et fourni ultérieurement ne vas pas au-delà de la
La déclaration, selon laqu		échiffrable par ordinateur sont identiques à celles
2. Il a été estimé que certa	ines revendications ne pouvaient pas faire l'	objet d'une recherche (voir le cadre I).
3. Il y a absence d'unité de	e l'invention (voir le cadre II).	
4. En ce qui concerne le <b>titre</b> ,	·	
le texte est approuvé tel d	qu'il a été remis par le déposant.	
) <u>-</u> .	administration et a la teneur suivante:	
PROCEDE DE CODAGE/DEC	ODAGE D'IMAGES	
E. Es es sui concerno l'obrágá		
5. En ce qui concerne l'abrégé,	qu'il a été remis par le déposant	
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	cadre III) a été établi par l'administration confo	rmément à la règle 38.2b). Le déposant peut ompter de la date d'expédition du présent rapport
de recherche internationa	le.	2
6. La figure des dessins a publier avec suggérée par le déposant		Aucune des figures
parce que le déposant n'a		n'est à publier.
	actérise mieux l'invention.	

### RAPPORT DE RECHERCHE INTERNATIONALE

PCT\_FR 00/01414

A. CLASSEMENT DE L'OBJET DE LA DEMANDE CIB 7 G06T9/00

Selon la classification internationale des brevets (CIB) ou à la fois selon la classification nationale et la CIB

### B. DOMAINES SUR LESQUELS LA RECHERCHE A PORTE

Documentation minimale consultée (système de classification suivi des symboles de classement) CIB 7 G06T

Documentation consultée autre que la documentation minimale dans la mesure où ces documents relèvent des domaines sur lesquels a porté la recherche

Base de données électronique consultée au cours de la recherche internationale (nom de la base de données, et si réalisable, termes de recherche utilisés)

EPO-Internal, WPI Data, INSPEC

Catégorie °	Identification des documents cités, avec, le cas échéant, l'indication des passages pertinents	no. des revendications visées
Α	WO 98 27515 A (SHARP KK) 25 juin 1998 (1998-06-25)	
Ä	EP 0 808 066 A (SAMSUNG ELECTRONICS CO LTD) 19 novembre 1997 (1997-11-19)	
Α	YAZDI M ET AL: "INTERFRAME CODING USING DEFORMABLE TRAINGLES OF VARIABLE SIZE" PROCEEDINGS OF THE INTERNATIONAL CONFERENCE ON IMAGE PROCESSING, US, LOS ALAMITOS, CA: IEEE, page 456-459 XP000792810 ISBN: 0-8186-8184-5	

1	
Yoir la suite du cadre C pour la fin de la liste des documents	Les documents de familles de brevets sont indiqués en annexe
	"T" document ultérieur publié après la date de dépôt international ou la date de priorité et n'appartenenant pas à l'état de la
"A" document définissant l'état général de la technique, non considéré comme particulièrement pertinent	technique pertinent, mais cité pour comprendre le principe ou la théorie constituant la base de l'invention
"E" document antérieur, mais publié à la date de dépôt international ou après cette date	"X" document particulièrement pertinent; l'inven tion revendiquée ne peut être considérée comme nouvelle ou comme impliquant une activité
"L" document pouvant jeter un doute sur une revendication de priorité ou cité pour déterminer la date de publication d'une autre citation ou pour une raison spéciale (telle qu'indiquée)	inventive par rapport au document considéré isolément "Y" document particulièrement pertinent; l'inven tion revendiquée ne peut être considérée comme impliquant une activité inventive
"O" document se référant à une divulgation orale, à un usage, à une exposition ou tous autres moyens	lorsque le document est associé à un ou plusieurs autres documents de même nature, cette combinaison étant évidente
"P" document publié avant la date de dépôt international, mais postérieurement à la date de priorité revendiquée	pour une personne du métier  *&* document qui fait partie de la même famille de brevets
Date à laquelle la recherche internationale a été effectivement achevée	Date d'expédition du présent rapport de recherche internationale
11 juillet 2000	18/07/2000
Nom et adresse postale de l'administration chargée de la recherche internationale	Fonctionnaire autorisé
Office Européen des Brevets, P.B. 5818 Patentlaan 2 NL – 2280 HV Rijswijk Tel. (+31-70) 340-2040, Tx. 31 651 epo nl, Fax: (+31-70) 340-3016	Pierfederici, A

1

# RAPPORT DE RECHERCHE INTERNATIONALE

Demande Internationale No PCT 00/01414

Catégorie °	Identification des documents cités, avec, le cas échéant, l'indicationdes passages pertinents	no. des revendications visées
Ą	SALEMBIER P ET AL: "VERY LOW BIT RATE VIDEO CODING USING ACTIVE TRIANGULAR MESH" IEEE INTERNATIONAL CONFERENCE ON ACOUSTICS, SPEECH, AND SIGNAL PROCESSING - PROCEEDINGS. (ICASSP), US, NEW YORK, IEEE, vol. CONF. 21, page 2060-2063 XP000681654 ISBN: 0-7803-3193-1	
1	LECHAT P ET AL: "SCALABLE IMAGE CODING WITH FINE GRANULARITY BASED ON HIERARCHICAL MESH" PROCEEDINGS OF THE SPIE, XP000862993	
i i		

1

## RAPPORT DE RECHERCHE INTERNATIONALE

Renseignements relatifs aux membrande familles de brevets

PCT:/FR 00/01414

Document brevet cité au rapport de recherche	Date de publication	Membre(s) de la famille de brevet(s)	Date de publication
WO 9827515 A	25-06-1998	US 6047088 A EP 1008108 A	04-04-2000 14-06-2000
EP 0808066 A	19–11–1997	CN 1166754 A JP 2918513 B JP 10097644 A US 5903682 A	03-12-1997 12-07-1999 14-04-1998 11-05-1999

### (19) Organisation Mondiale de la Propriété Intellectuelle

Bureau international



# . | 1868 | 1878 | 1878 | 1878 | 1879 | 1879 | 1879 | 1879 | 1879 | 1879 | 1879 | 1879 | 1879 | 1879 | 1879 | 1

# (43) Date de la publication internationale 7 décembre 2000 (07.12.2000)

### **PCT**

# (10) Numéro de publication internationale WO 00/73997 A1

- (51) Classification internationale des brevets<sup>7</sup>: G06T 9/00
- (21) Numéro de la demande internationale:

PCT/FR00/01414

- (22) Date de dépôt international: 24 mai 2000 (24.05.2000)
- (25) Langue de dépôt:

français

(26) Langue de publication:

français

- (30) Données relatives à la priorité: 99/06813 26 mai 1999 (26.05.1999) FR
- (71) Déposants (pour tous les États désignés sauf US): FRANCE TELECOM [FR/FR]; 6, place d'Alleray, F-75015 Paris (FR). TELEDIFFUSION DE FRANCE [FR/FR]; 10, rue d'Oradour-sur-Glane, F-75732 Paris Cedex 15 (FR).
- (72) Inventeurs; et
- (75) Inventeurs/Déposants (pour US seulement): LECHAT,

Patrick [FR/FR]; 9, rue Marcel Pagnol, F-35000 Rennes (FR). LAURENT-CHATENET, Nathalie [FR/FR]; 24, square Georges Travers, F-35700 Rennes (FR).

- (74) Mandataire: VIDON, Patrice; Immeuble Germanium, 80, avenue des Buttes de Coësmes, F-35700 Rennes (FR).
- (81) États désignés (national): CN, JP, KR, US.
- (84) États désignés (régional): brevet européen (AT, BE, CH, CY, DE, DK, ES, FI, FR, GB, GR, IE, IT, LU, MC, NL, PT, SE).

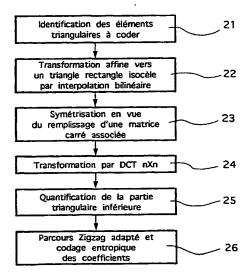
### Publiée:

Avec rapport de recherche internationale.

En ce qui concerne les codes à deux lettres et autres abréviations, se référer aux "Notes explicatives relatives aux codes et abréviations" figurant au début de chaque numéro ordinaire de la Gazette du PCT.

(54) Title: IMAGE CODING/DECODING METHOD

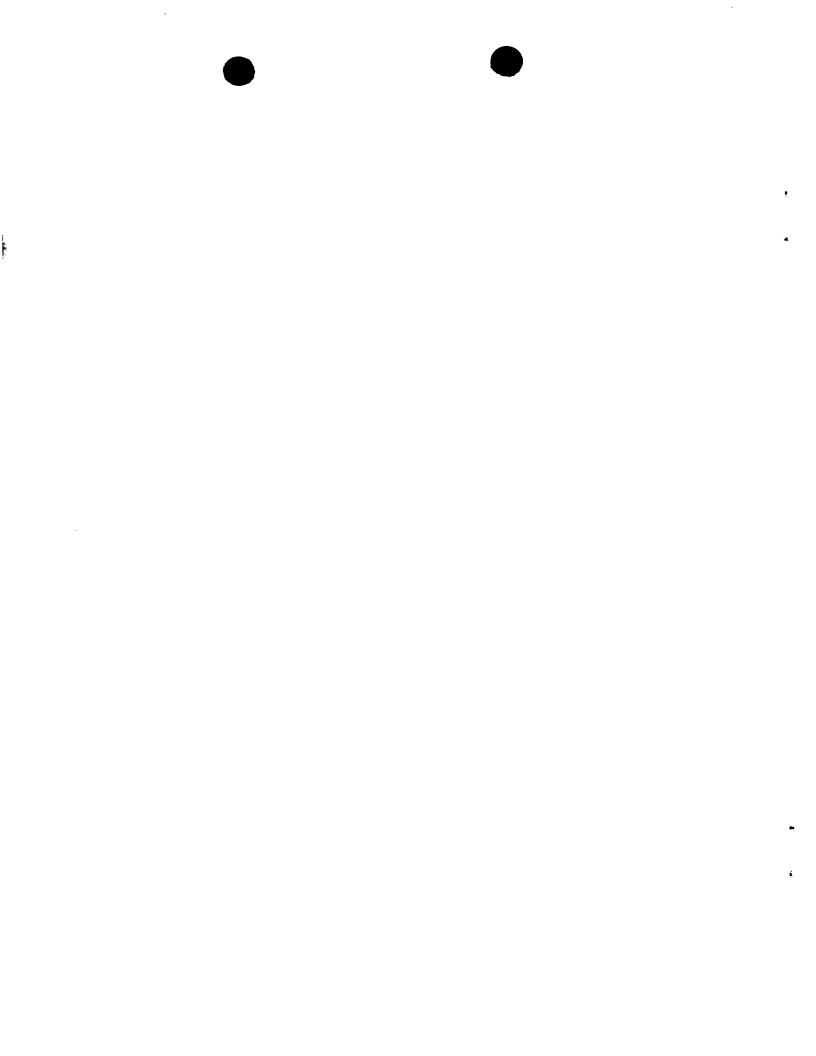
(54) Titre: PROCEDE DE CODAGE/DECODAGE D'IMAGES



- 21. IDENTIFICATION OF TRIANGULAR ELEMENTS TO BE CODED
- 22. TRANSFORMATION FINE-TUNES TOWARDS ISOCELES RECTANGLE TRIANGLE BY MEANS OF BI-LINEAR INTERPOLATION
- 23. SYMMETRIZATION IN ORDER TO FILL AN ASSOCIATED SQUARE MATRIX
- 24. TRANSFORMATION BY DCT NXN
- 25.QUANTIFICATION OF LOWER TRIANGULAR PART
- 26. ADAPTED ZIGZAG PATH AND ENTROPIC COEFFICIENT CODING

- (57) Abstract: The invention relates to an image coding method, comprising the following steps for a domain corresponding to at least one portion of an image: a minimal triangular partition covering said domain is defined (21); a square matrix is associated with each of said source triangles by means of a first reversible transformation (22,23), whereby said matrix represents a specific source triangle (31); a second reversible decorrelation transformation is applied (24) to each square matrix, resulting in transformed matrixes. The inventive method can be used in isolation or as a supplement to another coding of the hierarchic type, for example. The invention also relates to corresponding decoding.
- (57) Abrégé: L'invention concerne un procédé de codage d'image, comprenant, pour un domaine correspondant à au moins une portion d'image, les étapes suivantes: définition (21) d'une partition triangulaire minimale, recouvrant ledit domaine; association à chacun desdits triangles source d'une matrice carrée représentative dudit triangle source, à l'aide d'une première transformation réversible (22, 23); application (24) d'une seconde transformation réversible de décorrélation sur chacune desdites matrices carrées, délivrant des matrices transformées. Ce procédé peut être utilisé seul ou en complément d'un autre codage, pas exemple le type hiérarchique. L'invention concerne également le décodage correspondant.





5

10

15

20

25

30

#### PROCEDE DE CODAGE/DECODAGE D'IMAGES

Le domaine de l'invention est celui du codage d'images fixes ou animées. Plus précisément, l'invention concerne les techniques de compression d'images, ou de séquences d'images, basées sur la mise en œuvre de transformations mathématiques réversibles.

De très nombreuses techniques de compression d'images sont connues. pour réduire la quantité de données nécessaires pour représenter une image ou une séquence d'images animées. On cherche ainsi, notamment, à réduire les débits des signaux numériques, en vue de leur transmission et/ou de leur stockage sur un support de données.

L'invention s'applique notamment, mais non exclusivement, à la transmission de signaux d'images à faible débit, ainsi qu'aux transmissions sans garantie de débit, telles que celles réalisées selon le protocole IP (« Internet Protocol »).

Parmi les nombreux procédés de codage d'images connus, on peut notamment distinguer les techniques ISO-JPEG et ISO-MPEG, qui ont donné lieu à une norme. Ces procédés de codage reposent notamment sur la mise en œuvre de transformées, qui permettent une élimination efficace de la redondance dans une image.

La figure 1 illustre le principe général d'un procédé de codage par transformée.

L'image à coder 11 est tout d'abord partitionnée en un ensemble de blocs 12 rectangulaires non recouvrant de même taille, sur lesquels est appliquée une transformation inversible 13. Cette transformation génère un bloc transformé 14, formé d'un ensemble de coefficients transformés moins corrélés que les coefficients du bloc d'origine 12.

Ces coefficients subissent ensuite une quantification 15, puis un codage 16, avant d'être transmis (17) sur le canal. ou stocké.

Si l'on note I(x,y) la luminance du pixel de coordonnées (x,y) et si l'on

10

15

20

25

considère que l'image à coder 11 a été partitionnée en bloc 12 de taille M x N, l'application d'une transformation 13 a(x, y, m, n) orientée bloc va produire une image F avec :

$$F(m,n) = \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} I(x,y) a(x,y,m,n)$$
 (1)

où  $m \in [0,M-1]$  et  $n \in [0,N-1]$ .

A partir de la transformation a(x, y, m, n), une transformation inverse b(x, y, m, n) peut être définie afin de reconstruire l'image originale I:

$$I(x,y) = \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} F(m,n)b(x,y,m,n)$$
 (2)

Les principales transformations utilisées en compression d'images sont :

- la transformation de Karhunen Loève (KLT),
- la transformation de Fourier discrète (DFT),
- la transformation en cosinus discrète (DCT),
- et la transformation de Walsh-Hadamard (WHT).

Il est important de noter que l'opération de transformation 13, appliquée seule. n'assure aucune compression de l'image puisque son seul but est de décorréler les données originales et de concentrer la plus grande partie de l'énergie dans un faible nombre de coefficients transformés. Etant donné que l'énergie totale est conservée, la plupart des coefficients transformés ne contiennent que très peu d'énergie, et c'est donc la quantification 15 et le codage 16 efficaces de ces coefficients qui permettront la compression.

Une transformation de bonne qualité doit permettre une décorrélation efficace, être indépendante des images traitées, et doit posséder des algorithmes rapides permettant une implémentation efficace.

La technique qui s'avère la plus performante pour la décorrélation d'un signal est la KLT. Malheureusement, elle est dépendante des images manipulées

(car il est nécessaire de calculer les statistiques du signal pour en déduire la transformée). Il n'existe donc pas d'algorithmes rapides permettant une implémentation efficace, ce qui limite son utilisation.

Cependant, pour les images typiques dans lesquelles il existe une forte corrélation entre les pixels, la performance de la DCT est très proche de celle de la KLT. Par ailleurs, la DCT dispose de nombreux algorithmes rapides permettant une implémentation efficace. De plus, elle ne dépend pas des images manipulées. Enfin, elle introduit moins de déformations inter-blocs que la DFT.

Si l'on considère l'équation (1), la DCT s'obtient en posant :

10

5

$$a(x, y, m, n) = \frac{2c(m)c(n)}{\sqrt{MN}}\cos(\frac{(2x+1)\pi m}{2M})\cos(\frac{(2y+1)\pi n}{2N})$$
 (3)

Avec:

$$c(w) = \begin{cases} \frac{1}{\sqrt{2}} & si \quad w = 0\\ 1 & sinon \end{cases}$$

15

20

25

Différents standards de compression utilisent une approche reposant sur la DCT, tels que JPEG pour les images fixes, H261 et H263 pour les séquences vidéo en vue d'application de type visiophone et visioconférence utilisant des images au format CIF (Common Intermediate Format) et QCIF (Quarter CIF), et enfin MPEG (1, 2, et 4), pour les séquences vidéo de contenu quelconque, en vue d'applications de type télévision numérique.

Cette technique classique présente cependant plusieurs limitations, dues notamment au fait que le traitement ne tient pas compte du contenu de l'image d'origine. En effet, le partitionnement de l'image repose sur un découpage régulier et systématique en carrés, engendrant ainsi des effets de blocs, et ne prend pas les transitions brusques entre différentes zones de l'image.

Par ailleurs, les techniques mettant en œuvre des transformations se prêtent mal aux manipulations géométriques (zooms, rotations ou déformations géométriques (« warping »),...), qui sont classiquement utilisées pour déterminer

WO 00/73997 PCT/FR00/01414

la compensation d'un mouvement entre deux images consécutives dans le cadre d'images animées (MPEG) ou pour réaliser l'intégration d'images naturelles dans des scènes synthétiques.

L'invention a notamment pour objectif de pallier ces inconvénients de l'art antérieur.

Plus précisément, un objectif de l'invention est de fournir un procédé de codage d'images fixes ou animées, basées sur la mise en œuvre d'une transformation réversible, basée sur une partition différente, à base de triangles. Il convient de noter que la simple formulation de cet objectif relève d'une démarche inventive. En effet, de nos jours, les principales approches par transformée supposent un partitionnement en blocs carrés, ou une décomposition en régions de forme quelconque, mais n'offrant pas la souplesse d'utilisation d'une partition par maillage.

Un objectif particulier de l'invention est de fournir un tel procédé, dans lequel la partition triangulaire est adaptée au contenu sémantique de l'image ou de la séquence d'images.

Un autre objectif de l'invention est, bien sûr, de fournir un tel procédé de codage qui offre un bon rapport coût/qualité de codage (c'est-à-dire de reconstruction de l'image/quantité de données à transmettre ou à stocker).

L'invention a également pour objectif de fournir un tel procédé de codage qui soit relativement aisé à mettre en œuvre, et notamment qui ne nécessite pas un nombre important d'opérations supplémentaires complexes par rapport aux techniques connues.

Un objectif complémentaire de l'invention est, dans un mode de réalisation particulier, de fournir un tel procédé de codage qui puisse être mis en œuvre sélectivement sur des portions d'images, en complément d'une autre approche.

Un autre objectif de l'invention est de fournir un procédé de décodage correspondant, qui permette la reconstruction d'images de façon simple et peu coûteuse (en temps de traitement, capacité de stockage,...).

Ces objectifs ainsi que d'autres qui apparaîtront plus clairement par la

15

10

5

20

25

30

5

10

15

20

25

30

suite sont atteints selon l'invention à l'aide d'un procédé de codage d'image, comprenant, pour un domaine correspondant à au moins une portion d'image, les étapes suivantes :

 définition d'une partition triangulaire minimale, recouvrant ledit domaine;

- association a chacun desdits triangles source d'une matrice carrée représentative dudit triangle source, à l'aide d'une première transformation réversible;
- application d'une seconde transformation réversible de décorrélation sur chacune desdites matrices carrées, délivrant des matrices transformées.

Ainsi, selon l'invention, il est possible d'appliquer une technique de transformation réversible sur des images qui ne sont pas décomposées en carrés, mais en triangles, ces derniers pouvant être de formes quelconques (en taille et en orientation), et différents les uns des autres. Ils peuvent notamment être adaptés au contenu de l'image.

Il est ainsi possible de cumuler les avantages des techniques à base de transformations et des techniques mettant en œuvre une décomposition en triangles, sans que les traitements supplémentaires soient très importants, par rapport aux transformations effectuées sur des blocs carrés.

De façon avantageuse, ladite étape d'association d'une matrice carrée comprend les étapes suivantes :

- transformation affine d'un triangle source en un triangle rectangle isocèle, appelé triangle de référence;
- création d'une matrice carrée dont la partie inférieure comprend les données représentatives dudit triangle rectangle isocèle;
- symétrisation de ladite matrice carrée.

Ces opérations, et les opérations inverses, sont en effet très simples à mettre en œuvre.

Selon un mode de réalisation préférentiel de l'invention, ladite matrice

5

10

- 15

20

25

30

carrée est obtenue à l'aide d'une interpolation bilinéaire.

Avantageusement, ladite étape de création d'une matrice carrée met en œuvre un facteur d'échelle a permettant une expansion ou une compression dans le domaine spatial. On peut ainsi facilement adapter le nombre de données nécessaires pour coder l'image en fonction des besoins et/ou des ressources disponibles.

Dans ce cas, ladite matrice carrée peut comprendre  $E(\alpha \times \sqrt{2 \times A})$  lignes, où E représente la fonction délivrant la partie entière supérieure, A étant l'aire dudit triangle rectangle isocèle.

Ladite seconde transformation peut notamment appartenir au groupe des transformations usuelles du domaine, telles que par exemple :

- la transformation de Karhunen Loève (KLT) :
- la transformation de Fourier discrète (DFT);
- la transformation en cosinus discrète (DCT);
- la transformation de Walsh-Hadamard (WHT).

Comme on le verra par la suite, la DCT semble actuellement la mieux adaptée.

Préférentiellement, le procédé de codage d'image selon l'invention comprend ensuite une étape de quantification et de codage des données de la partie inférieure de ladite matrice transformée. La plupart des techniques de quantification et de codage peuvent être utilisées.

En particulier, ladite quantification peut avantageusement appartenir au groupe comprenant :

- une quantification uniforme;
- une quantification à parcours zigzag, le pas de quantification étant incrémenté au fur et à mesure dudit parcours ;
- une quantification basée sur au moins une matrice de pondération pré-évaluée ou optimisée pour l'image traitée.

Par ailleurs, le codage comprend préférentiellement une étape de codage RLE ("Run Length Encoding" : codage par longueur de séquences) et entropique

des données quantifiées.

De façon avantageuse. le procédé de l'invention est paramétrable. Notamment, on peut prévoir que ledit facteur d'échelle  $\alpha$ , le type de quantification et/ou le pas de quantification sont modifiables, pour chacun desdits triangles et/ou pour chacune desdites portions d'image.

Le procédé décrit s'applique quelle que soit la méthode utilisée pour déterminer les triangles à traiter. Selon un mode de réalisation avantageux. ladite partition triangulaire est obtenue selon une méthode tenant compte du contenu de l'image ou de la portion d'image.

En d'autres termes, les sommets et les arêtes des triangles coïncident, autant que faire se peut, avec des transitions dans l'image considérée.

Notamment, ladite méthode appartient avantageusement au groupe comprenant :

- les méthodes mettant en œuvre une DCT ;
- les méthodes à base de décomposition fractale ;
- les méthodes dites "matching pursuit" (ou méthodes de poursuites d'appariement);
- les méthodes mettant en œuvre une SADCT ("Shape Adaptive DCT").

Le procédé décrit ci-dessus peut bien sûr s'appliquer à une image (ou une séquence d'images) complète. Il peut également, selon un mode de réalisation avantageux. être mis en œuvre sur des portions d'image présentant une texture dont l'erreur de représentation est supérieure à un seuil donné. Ladite erreur de représentation peut notamment correspondre à un écart de luminance entre ledit triangle source et le triangle après reconstruction.

Dans ce cas, le procédé de codage est préférentiellement mis en œuvre sur une image d'erreur, correspondant à la différence entre une image source et une image approximée, obtenue en mettant en œuvre un procédé préalable distinct de codage.

Ledit procédé préalable de codage peut notamment être un procédé

10

5

15

20

30

10

15

20

25

30

d'approximation par affinement, mettant en œuvre un maillage hiérarchique à partir duquel on construit un arbre quaternaire présentant autant de niveaux qu'il y a de niveaux dans ledit maillage hiérarchique, chacun desdits niveaux présentant un nombre de nœuds égal au nombre de triangles dans le niveau de maillage correspondant. Dans ce cas, pour les nœuds répondant à un critère prédéterminé, on remplace avantageusement ledit codage préalable par un codage à base de transformée tel que décrit ci-dessus.

Ledit critère prédéterminé peut reposer, selon un mode de réalisation préférentiel, sur l'écart de luminance entre le triangle de l'image approximée et celui de l'image source.

Dans ce cas, le traitement pour chaque nœud (sachant qu'un nœud correspond à un triangle sur un niveau donné de l'arbre) est avantageusement le suivant :

- on calcule un écart de luminance entre l'image à coder et l'image interpolée sur ledit triangle, à partir des sommets du maillage emboîté auquel appartient le nœud considéré;
- on compare ledit écart de luminance à un écart seuil ;
- on effectue le choix suivant :
  - si ledit écart de luminance est inférieur audit écart seuil. on interrompt le procédé d'approximation par raffinement du maillage hiérarchique, pour le nœud considéré;
  - si ledit écart de luminance est supérieur audit écart seuil, mais inférieur à un second seuil, on continue à appliquer ledit procédé mettant en œuvre un maillage hiérarchique;
  - si ledit écart de luminance est supérieur audit second seuil, on met en œuvre le procédé de codage décrit précédemment.

Selon un mode de réalisation particulier de l'invention, ledit second seuil vaut  $k \times S$ , avec :

k: réel supérieur ou égal à 1;

S: valeur réelle proportionnelle à l'écart de luminance d'erreur moyen.

Préférentiellement, ledit écart de luminance représente une erreur quadratique ou une erreur absolue entre ledit triangle source et le triangle approximé correspondant.

5

L'invention concerne également les décodeurs et le décodage des images codées selon le procédé de codage décrit ci-dessus. Le procédé de décodage de données représentatives d'une image codée selon le procédé de codage de l'invention comprend notamment les étapes suivantes de reconstruction d'une approximation de l'image d'origine :

10

 a) application d'une transformation inverse à ladite seconde transformation réversible sur lesdites matrices transformées, délivrant lesdites matrices carrées reconstruites;

. 15

 association à chacune desdites matrices carrées reconstruites d'un triangle reconstruit correspondant, à l'aide d'une transformation affine inverse de ladite première transformation réversible;

 reconstruction de ladite partition minimale, à partir desdits triangles reconstruits.

En d'autres termes, la reconstruction des images codées repose, en particulier, sur la mise en œuvre des transformations inverses à celles utilisées lors du codage.

20

Notamment, les dites matrices carrées peuvent être recréées à partir des données d'un train binaire reçu, dont les données décodées sont les coefficients du triangle à reconstruire, qui forment la partie inférieure de ladite matrice.

25

30

Lorsqu'un codage préalable, tel que décrit précédemment, a été mis en œuvre, les étapes a), b) et c) sont bien sûr appliquée sur la partie correspondante du train binaire reçu, l'autre partie du train binaire ayant été codée et étant décodée selon une autre méthode.

Notamment, lorsque le train binaire comprend d'une part des données codées selon un codage préalable, et d'autre part des données codées à l'aide desdites transformations réversibles, ledit procédé de décodage comprend :

PCT/FR00/01414

- un décodage préalable desdites données codées selon un codage préalable, permettant la description d'une représentation initiale ;
- un décodage complémentaire desdites données codées à l'aide desdites transformations réversibles, mettant en œuvre lesdites étapes a), b) et c), et permettant d'affiner ladite représentation initiale.

Préférentiellement, ledit codage préalable mettant en œuvre un codage hiérarchique, ledit décodage préalable assure la lecture, dans le train binaire reçu, d'au moins une des informations appartenant au groupe comprenant :

10

5

- le nombre de niveaux de la hiérarchie;
- l'identification de la technique de codage utilisée pour chacun des triangles;
- la succession des valeurs différentielles des composantes associées aux nœuds dudit maillage hiérarchique;
- l'identification des arcs sur lesquels une inversion de diagonale est réalisée.

D'autres caractéristiques et avantages de l'invention apparaîtront plus clairement à la lecture de la description suivante d'un mode de réalisation préférentiel donné à titre de simple exemple illustratif et non limitatif, et des dessins annexés parmi lesquels :

20

15

- la figure 1, déjà commentée en préambule, illustre la technique connue d'un codage mettant en œuvre une transformation;
- la figure 2 est un organigramme simplifié du procédé de l'invention;

25

- la figure 3 illustre le principe des deuxième et troisième étapes du procédé de la figure 2 :
- la figure 4 est un extrait, plus précis, de la figure 3, correspondant à la deuxième étape du procédé de la figure 1;
- les figures 5 et 6 présentent deux modes de quantification pouvant être utilisés dans le procédé de la figure 2 ;

10

15

20

25

30

- la figure 7 illustre le parcours en zig-zag de l'étape de codage du procédé de la figure 2 ;
- la figure 8 illustre la correspondance entre le maillage emboîté et l'arbre quaternaire dans un procédé de codage hiérarchique :
- la figure 9 est un exemple de sélection des nœuds de l'arbre de la figure 8, sur lesquels le procédé de la figure 2 va être mis en œuvre ;
- la figure 10 est un organigramme simplifié illustrant le choix du traitement à effectuer, lorsque l'on met en œuvre de façon associée le procédé de l'invention et un codage hiérarchique.

L'invention propose donc la mise en œuvre d'une transformation, par exemple une transformation DCT, adaptée à une partition triangulaire. La figure 2 est un organigramme général illustrant le procédé correspondant.

Le traitement avec nœud selon l'invention est donc le suivant :

- définition 21, sur le domaine de l'image à coder, d'une partition triangulaire, qui peut être adaptée au contenu, sur le domaine de l'image (ou de la, ou des, portion(s) d'image) à coder;
- détermination, pour chaque élément de la partition obtenue, des transformations permettant d'associer à chaque élément triangulaire un triangle de référence 22, puis un carré (c'est-à-dire une matrice)
   23;
- réalisation d'une DCT 24 sur chacune de ces matrices ;
- application d'un procédé de quantification 25 et de codage 26, pouvant être identique à ceux des standards actuels.

Selon la première étape 21 du procédé de l'invention, on définit tout d'abord, sur le domaine de l'image, une partition triangulaire. Cette partition triangulaire est généralement initialement régulière (bien qu'elle puisse également être irrégulière). Elle peut donc parfois sembler inadaptée, lorsqu'elle est régulière, pour représenter une image comportant des disparités au niveau de son contenu et/ou mêlant des régions uniformes à des zones plus texturées, nécessitant

10

. 15

20

25

une forte densité de sommets.

Cette étape 21 comprend donc avantageusement une optimisation de la position des sommets du maillage définissant les triangles, de façon à déplacer les concentrations de sommets du maillage vers les zones le nécessitant. Une telle technique est par exemple présentée dans le document de brevet FR-98 12 525, au nom des titulaires de la présente demande de brevet.

L'effet visuel le plus immédiat d'une telle optimisation se manifeste par un rapprochement des sommets du maillage vers les contours physiques de l'objet de l'image.

Les deuxième et troisième étapes 22 et 23 du procédé de l'invention sont illustrées par la figure 3.

On détermine, pour chaque élément triangulaire 31 de la partition, la transformation affine 32 permettant d'associer à chaque triangle quelconque 31 un triangle de référence 33, qui soit isocèle. On transforme ensuite le triangle de référence en un carré, et plus précisément une matrice carrée 34, par symétrisation 35.

Plus précisément, la première transformation 32 consiste à déterminer la transformation affine permettant de passer d'un triangle quelconque 31 au triangle de référence 33, ainsi que cela est illustré par la figure 4.

La transformation affine inversible F telle que  $P_i = F(Q_i)$ , avec  $P_i = (x_i, y_i)$  et  $Q_i = (X_i, Y_i)$ , s'écrit :

$$\begin{cases} x = x_1 + (x_3 - x_1)X + (x_2 - x_1)Y \\ y = y_1 + (y_3 - y_1)X + (y_2 - y_1)Y \end{cases}$$

Cette transformation affine est inversible, car le déterminant de la matrice est égal (au signe près) à 2A (où A représente l'aire du triangle quelconque 31), qui est supposé non nul. Cette transformation affine inverse s'écrit donc :

10

15

20

25

$$\begin{cases} X = \frac{(x_2 - x_1)(y_1 - y) + (y_1 - y_2)(x_1 - y)}{(x_3 - x_1)(y_2 - y_1) + (x_2 - x_1)(y_1 - y_3)} \\ Y = \frac{(y_3 - y_1)(x_1 - x) + (x_1 - x_3)(y_1 - y)}{(x_3 - x_1)(y_2 - y_1) + (x_2 - x_1)(y_1 + y_3)} \end{cases}$$

La deuxième transformation 23, 36 consiste à transposer les informations contenues dans chaque triangle d'aire A dans la partie inférieure d'une matrice carrée G de  $E(\alpha \times \sqrt{2 \times A})$  lignes, où E représente la partie entière supérieure de la valeur entre parenthèses, et  $\alpha \in \mathbb{R}^+$ ,\* représente un facteur d'échelle, qui agit sur la représentation visuelle de l'image, en réalisant une expansion  $(\alpha > 1)$  ou une compression  $(\alpha < 1)$  dans le domaine spatial.

13

D'après les formules (1) et (2), on a :

$$F(m,n) = F(n,m)$$

car I(x,y) = I(x,y), du fait de la symétrisation 35.

Après symétrisation de G, sa transformation 24 selon l'équation (1) engendre une matrice également symétrique H.

De ce fait, les informations contenues dans la partie inférieure de chaque matrice G étant identiques à la partie supérieure (25), l'utilisation de la transformation DCT 24 basée bloc peut être mise en œuvre comme par exemple dans MPEG ou JPEG.

Après transformation 24, seules les parties inférieures des matrices H seront quantifiées (25) et codées (26).

Afin d'optimiser les performances du coût de codage 26, deux moyens d'action peuvent être mis en œuvre, modulés par exemple en fonction de la pertinence de la texture sous-jacente aux triangles considérés, à savoir :

- le facteur d'échelle  $\alpha$  (on prendra alors  $\alpha$ <1);
- le choix de la quantification, et en particulier amplitude des pas de quantification retenus

Parmi les quantifications 25 possibles, on peut notamment utiliser :

- une quantification uniforme;
- une quantification à parcours zig-zag ;

10

15

20

25

30

une quantification par utilisation d'une matrice de pondération préévaluée sur critère psycho-visuel.

La quantification à parcours zig-zag consiste à initialiser le processus de quantification à une valeur  $Q^0_{AC}$ , qui au cours du parcours. à chaque remontée, est incrémentée d'une valeur  $\Delta_{AC}$ , ainsi que cela est illustré par la flèche 51 de la figure 5.

Un exemple de matrice de pondération pré-évaluée sur critère psychovisuel est la matrice QM standard JPEG, illustré en figure 6. On peut également considérer la matrice de la norme MPEG4. Les matrices G et QM pouvant être de taille différente, on procédera à une interpolation de la matrice QM, ramenant cette dernière à la taille de G comme pour JPEG, il est alors possible de définir un facteur de qualité qf agissant comme multiplicateur à la matrice QM. On peut également mettre en œuvre une matrice de pondération optimisée pour l'image traitée

Le codage effectif 26 est par exemple réalisé en effectuant un codage de type RLE (Run Length Encoding) et entropique, sur le parcours zig-zag 71 représenté en figure 7.

Il apparaît clairement que le procédé décrit ci-dessus peut être utilisé seul, sur des images complètes.

Il peut également, avantageusement être mise en œuvre sur des portions d'images, en complément d'une autre approche de codage. En particulier, il peut avantageusement être utilisé de façon sélective sur des régions particulières de l'image, et notamment les parties très texturées.

Ainsi, par exemple, le procédé de l'invention s'avère particulièrement bien adapté à la technique de codage décrite dans la demande de brevet FR-98 12 525, au nom des mêmes titulaires que la présente demande de brevet, et ayant pour titre "procédé de codage d'images fixes ou animées avec réduction et adaptation du débit". Il apparaît en effet que cette dernière technique a des difficultés à représenter les textures.

Avant de montrer comment le procédé de l'invention peut être ainsi utilisé,

10

15

20

25

30

on rappelle brièvement le principe du procédé décrit dans la demande de brevet FR-98 12 525.

15

Cette technique a pour objet un procédé de codage d'une image numérique, visant à produire un train binaire représentatif de cette image, la longueur du train binaire étant fonction de la représentation voulue. Ce procédé reprend les étapes suivantes :

- définir, sur un domaine de l'image à coder, un maillage hiérarchique comportant une pluralité de maillages emboîtés dont les sommets de mailles peuvent être des pixels de ladite image;
- réaliser les optimisations de luminance, chrominance, et positions sur chaque niveau de maillage ;
- déterminer, pour chaque maille dudit maillage hiérarchique, un écart de luminance entre l'image à coder et une image interpolée obtenue à partir des sommets du maillage emboîté auquel appartient la maille considérée, et
- introduire dans le train binaire les valeurs (avantageusement codées en différentiel par rapport au niveau hiérarchique précédent) de positions, de luminance et de chrominance des sommets des mailles dont l'écart de luminance est supérieur à un écart seuil.

On notera que cette technique n'est pas limitée aux signaux de luminance et de chrominance, mais peut s'appliquer à tout modèle de couleurs.

Le procédé de la présente invention peut avantageusement intervenir lors du calcul de cet écart seuil.

En effet, selon la technique antérieure, et ainsi que cela est illustré par la figure 8, au terme de l'étape de maillage, on construit une structure en arbre quaternaire 81, associé au maillage hiérarchique 82, pour manipuler les valeurs (couleurs et positions) des sommets des mailles. L'arbre 81 présente un nombre de nœuds égal au nombre de triangles dans le niveau de maillage correspondant. Chaque nœud 83 de l'arbre se rapporte à un unique triangle 84 du maillage hiérarchique 82.

Une fois l'arbre 81 construit, il faut déterminer les données de l'arbre à introduire dans le train binaire représentatif de l'image. Cette détermination dépend de la qualité voulue.

Pour réaliser cette détermination. on prévoit de calculer, pour chaque triangle, un écart de luminance entre l'image à coder et l'image interpolée à partir des sommets du maillage emboîté auquel appartient la maille considérée. Cet écart est ensuite comparé à un écart seuil pour chaque triangle. La valeur de l'écart seuil est fonction de la qualité de représentation voulue.

5

10

15

20

25

30

On introduit ensuite dans le train binaire la partie de l'arbre se rapportant aux triangles dont l'écart de luminance est supérieur. Cette sélection des nœuds de l'arbre par parcours en profondeur est illustrée par la figure 9. Seuls sont conservés les nœuds se trouvant au-dessus de la frontière 91.

L'écart seuil permet donc de transmettre les données relatives à l'image fonction de la qualité locale de ces différentes partitions triangulaires. En effet, sur une partie texturée, la transmission des données intervient jusqu'au dernier niveau de maillage (maillage le plus fin) et, pour les parties plus lisses, un niveau grossier s'avère suffisant.

Selon la présente invention, on peut avantageusement mixer les deux approches, à savoir la transmission affine, symétrisée et transformée par DCT (nommée par soucis de concision DCT par la suite), avec la technique des maillages emboîtés qui vient d'être décrite.

En effet, selon cette technique des maillages emboîtés, on définit tout d'abord, sur le domaine de l'image à coder, un maillage hiérarchique comportant une pluralité de maillages emboîtés. Les sommets de ces maillages sont des pixels de l'image à coder. Ce maillage est par exemple obtenu par divisions régulières et successives des mailles du maillage grossier.

Selon la présente invention, on se place à un niveau n (compris entre le premier et le dernier niveau de maillage) de maillage, on calcule l'image interpolée par la technique du maillage hiérarchique, et on en déduit une image d'erreur correspondant à la différence de luminance entre l'image originale et

10

15

20

25

l'image interpolée.

On construit ensuite l'arbre relatif aux n premiers niveaux de maillages, et on calcule l'écart de luminance pour chacun des triangles du maillage de l'image d'erreur, et on choisit un écart seuil S. Le critère de l'écart de luminance sur un triangle T correspond à l'erreur quadratique suivante :

$$E_{T} = \sum_{x,y \in T} (I^{interp}(x,y) - I^{orig}(x,y))^{2} = \sum_{x,y \in T} I^{2}(x,y)$$

Avec I, l'image d'erreur entre l'image interpolée et l'image originale sur le triangle T.

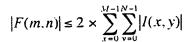
Selon la présente invention, on détermine alors les nœuds de l'arbre permettant de spécifier si la procédure d'approximation doit s'arrêter, si l'on doit continuer la subdivision du maillage par interpolation affine avec la technique du maillage hiérarchique, ou si l'on doit utiliser la DCT selon la technique décrite précédemment. Pour cela, on peut utiliser le procédé illustré en figure 10. Si, pour le niveau n donné, l'écart de luminance d'un triangle T du maillage est :

- 101 : inférieur à l'écart seuil : la partie de l'image interpolée sur ce triangle est d'une qualité visuelle correcte, et la procédure s'arrête (102);
- 103 : supérieur à l'écart seuil mais inférieur à k x S, avec k ≥ 1 : le procédé d'approximation continu avec la technique du maillage hiérarchique (104), la partie de l'image interpolée correspondant à une image moyennement texturée;
- 105 : supérieur à k x S avec k ≥ 1 : le triangle est traité par une DCT appliquée au triangle de l'image d'erreur (106).

Cette sélection se justifie de la manière suivante. On sait que :

$$|F(m,n)| \le \sum_{k=0}^{M-1} \sum_{k=0}^{N-1} |I(x,y)a(x,y,m,n)|$$
  $d@pres$  (1)

d'où:



donc:

$$\exists l \ge \frac{1}{Min_{x,y}|I(x,y)|}, \qquad |F(m,n)| \le 2 \times l \times \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} I^2(x,y)$$

5

On constate donc que le coefficient F(m, n) tend vers zéro lorsque l'écart de luminance tend vers zéro. Une faible erreur quadratique entraîne des coefficients AC après transformée de faible amplitude, ayant de fortes chances d'être annulés après quantification.

Ainsi, réaliser sur de telles mailles une interpolation affine moins coûteuse qu'une transformation DCT s'avère plus judicieux.

Le procédé global consiste donc à traiter une partie de l'image par la technique du maillage hiérarchique, et à traiter les parties très texturées de cette image par une DCT selon la présente invention, appliquée sur des triangles de l'image d'erreur correspondante.

15

10

On applique donc ici sur la partie texturée de l'image d'erreur une DCT sur les triangles dont l'écart de luminance est important.

De plus, la technique du maillage hiérarchique n'est qu'un exemple. La technique de l'invention mettant en œuvre une DCT sur des triangles peut être utilisée par toute autre technique mettant en œuvre des triangles, tels que par exemple:

20

les méthodes à base de décomposition fractale : le principe de compression d'images en niveaux de gris par la méthode des IFS, aussi appelée compression fractale, repose sur l'expression du contenu de l'image au moyen du contenu lui-même.

25

Il peut être vu comme une auto-quantification de l'image. La formalisation de cette méthode provient notamment des travaux de Hutchinson en 1981, et de ceux de Bradley, Demko et d'autres chercheurs du Georgia Institute of Technology entre 1985 et 1988. Le premier algorithme automatique appliquant ces idées à la

compression des images a été proposé par Jacquin en 1989.

Des améliorations à cette technique sont proposées dans le document de brevet FR- 99 00656, intitulé "procédé et dispositif de codage à base de schémas IFS, à fonctions de collage oscillantes, procédé de codage, fonction de collage, support de données et applications correspondants".

les méthodes dites de "matching pursuit" (encore appelées poursuites d'appariemments), notamment décrit dans l'article de Ralph Neff et Avideh Zakhor, intitulé "Very Low Bit Rate Video Coding based on Matching Pursuits", publié dans IEEE Transactions on circuits and systems for video technology.

Le codage (du résidu) par matching pursuit est une méthode itérative qui utilise un dictionnaire de fonctions redondantes. A chaque itération, on cherche la fonction qui représente le mieux le résidu obtenu à l'étape précédente. On décompose ainsi l'image sur une suite d'atomes qui la représentent de manière optimale ;

- la SADCT ("Shape Adaptive DCT"), décrite par exemple par T. Sikora et B. Makai dans "Shape Adaptive DCT for generic Coding" (IEEE Transactions on Circuits and Systems for Video Technology, 5(1), pp. 59 – 62, février 1995).

L'invention concerne également le décodage des données codées selon le procédé de codage décrit précédemment. Ce procédé de décodage se déduit directement des étapes de codage.

Ainsi, lorsqu'un codage préalable, notamment de type hiérarchique a été mis en œuvre, le décodage repose sur la réception d'un train binaire contenant :

- la description d'une représentation initiale de l'image, issue du codage préalable (qui sera soumise à un décodage préalable symétrique);
- les valeurs quantifiées et codées après transformation DCT associées aux triangles sélectionnés.

5

10

15

20

30

10

15

Les coefficients de pondération des matrices peuvent être transmis dans le train binaire. Cependant, préférentiellement, ils sont connus du décodeur.

Le décodage des valeurs quantifiées et codées après transformation DCT comprend notamment les étapes suivantes :

- création d'une matrice carrée symétrique dont la partie inférieure comprend les coefficients décodés du triangle à représenter. lu dans le train binaire;
- transformation DCT inverse de la matrice ainsi créée;
- transformation affine du triangle rectangle isocèle associé à la partie inférieure de la matrice, vers le triangle à représenter.

Lorsque le codage préalable repose sur un maillage hiérarchique, le décodage correspondant assure notamment la lecture, dans le train binaire reçu :

- du nombre de niveaux de la hiérarchie;
- de l'identification de la technique de codage utilisée pour chacun des triangles ;
- de la succession des valeurs différentielles des composantes associées aux nœuds dudit maillage hiérarchique.

10

15

20

25

#### REVENDICATIONS

- 1. Procédé de codage d'image, caractérisé en ce qu'il comprend, pour un domaine correspondant à au moins une portion d'image, les étapes suivantes :
  - définition (21) d'une partition triangulaire minimale, recouvrant ledit domaine :
  - association à chacun desdits triangles source d'une matrice carrée (34) représentative dudit triangle source (31), à l'aide d'une première transformation réversible (22, 23);
  - application (24) d'une seconde transformation réversible de décorrélation sur chacune desdites matrices carrées, délivrant des matrices transformées.
- 2. Procédé de codage d'image selon la revendication 1, caractérisé en ce que ladite étape d'association d'une matrice carrée comprend les étapes suivantes :
  - transformation affine (32) d'un triangle source (31) en un triangle rectangle isocèle (33), appelé triangle de référence;
  - création (36) d'une matrice carrée (34) dont la partie inférieure comprend les données représentatives dudit triangle rectangle isocèle (33);
- symétrisation (35) de ladite matrice carrée.
  - 3. Procédé de codage d'image selon la revendication 2, caractérisé en ce que ladite étape de création (36) d'une matrice carrée met en œuvre un facteur d'échelle \( \alpha \) permettant une expansion ou une compression dans le domaine spatial.
  - 4. Procédé de codage d'image selon la revendication 3, caractérisé en ce que ladite matrice carrée comprend  $E(\alpha \times \sqrt{2 \times A})$  lignes, où E représente la partie entière supérieure, A étant l'aire dudit triangle rectangle isocèle.
  - 5. Procédé de codage d'image selon l'une quelconque des revendications 1 à 4, caractérisé en ce que ladite seconde transformation appartient au groupe comprenant :
- la transformation de Karhunen Loève (KLT);

10

15

20

- la transformation de Fourier discrète (DFT) :
- la transformation en cosinus discrète (DCT);
- la transformation de Walsh-Hadamard (WHT).
- 6. Procédé de codage d'image selon l'une quelconque des revendications 1 à 5, caractérisé en ce qu'il comprend une étape de quantification (25) et de codage (26) des données de la partie inférieure de ladite matrice transformée.
- 7. Procédé de codage d'image selon la revendication 6, caractérisé en ce que ladite quantification (25) appartient au groupe comprenant :
  - une quantification uniforme;
  - une quantification à parcours zigzag, le pas de quantification étant incrémenté au fur et à mesure dudit parcours ;
  - une quantification basée sur au moins une matrice de pondération pré-évaluée ou optimisée pour l'image traitée.
- 8. Procédé de codage d'image selon l'une quelconque des revendications 4 à 7, caractérisé en ce que ledit facteur d'échelle α, le type de quantification et/ou le pas de quantification sont modifiables, pour chacun desdits triangles et/ou pour chacune desdites portions d'image.
- 9. Procédé de codage d'image selon l'une quelconque des revendications 6 à 8, caractérisé en ce qu'il comprend une étape de codage RLE et entropique (26) des données quantifiées.
- 10. Procédé de codage d'image selon l'une quelconque des revendications 1 à 9, caractérisé en ce que ladite partition triangulaire est obtenue selon une méthode tenant compte du contenu de l'image ou de la portion d'image.
- 11. Procédé de codage d'image selon la revendication 10, caractérisé en ce que ladite méthode appartient au groupe comprenant :
  - les méthodes à base de décomposition fractale :
  - les méthodes dites "matching pursuit";
  - les méthodes mettant en œuvre une SADCT ;
  - les méthodes mettant en œuvre une DCT.
- Procédé de codage d'image selon l'une quelconque des revendications 1 à

10

15

25

- 11, caractérisé en ce qu'il est mis en œuvre (106) sur des portions d'image présentant une texture dont l'erreur de représentation est supérieure à un seuil donné (103).
- 13. Procédé de codage d'image selon l'une quelconque des revendications 1 à 12, caractérisé en ce que ladite erreur de représentation correspond à un écart de luminance entre ledit triangle source et le triangle après reconstruction.
- 14. Procédé de codage d'image selon l'une quelconque des revendications 1 à 13, caractérisé en ce qu'il est mis en œuvre sur une image d'erreur, correspondant à la différence entre une image source et une image approximée, obtenue en mettant en œuvre un procédé préalable distinct de codage.
- 15. Procédé de codage d'image selon la revendication 14, caractérisé en ce que ledit procédé préalable de codage est un procédé d'approximation par affinement, mettant en œuvre un maillage hiérarchique à partir duquel on construit un arbre quaternaire présentant autant de niveaux qu'il y a de niveaux dans ledit maillage hiérarchique, chacun desdits niveaux présentant un nombre de nœuds égal au nombre de triangles dans le niveau de maillage correspondant,
- et en ce que, pour les nœuds répondant à un critère prédéterminé (103), on remplace ledit codage préalable par un codage selon l'une quelconque des revendications 1 à 11.
- 20 16. Procédé de codage d'image selon la revendication 15, caractérisé en ce que ledit critère prédéterminé repose sur l'écart de luminance entre le triangle de l'image approximée et celui de l'image source.
  - 17. Procédé de codage d'image selon la revendication 16, caractérisé en ce que, pour chaque nœud :
    - on calcule un écart de luminance entre l'image à coder et l'image interpolée à partir des sommets du maillage emboîté auquel appartient le nœud considéré;
    - on compare ledit écart de luminance à un écart seuil ;
    - on effectue le choix suivant :
    - si ledit écart de luminance est inférieur audit écart seuil, on

15

20

25

30

interrompt le procédé d'approximation par raffinement du maillage hiérarchique, pour le nœud considéré;

- si ledit écart de luminance est supérieur audit écart seuil.
  mais inférieur à un second seuil, on continue (104) à appliquer ledit procédé mettant en œuvre (106) un maillage hiérarchique;
- si ledit écart de luminance est supérieur audit second seuil.

  on met en œuvre le procédé de codage selon l'une quelconque des revendications l à l1.
- 18. Procédé de codage d'image selon la revendication 17, caractérisé en ce que ledit second seuil vaut k × S, avec :
  - k: réel supérieur ou égal à 1;
  - S: valeur réelle proportionnelle à l'écart de luminance d'erreur moyen.
  - 19. Procédé de codage d'image selon l'une quelconque des revendications 16 à 18, caractérisé en ce que ledit écart de luminance représente une erreur quadratique ou une erreur absolue entre ledit triangle source et le triangle approximé correspondant.
  - 20. Procédé de décodage de données représentatives d'une image codée selon un procédé comprenant, pour un domaine correspondant à au moins une portion d'image, les étapes suivantes :
    - définition d'une partition triangulaire minimale, recouvrant ledit domaine;
    - association à chacun desdits triangles source d'une matrice carrée représentative dudit triangle source, à l'aide d'une première transformation réversible ;
    - application d'une seconde transformation réversible de décorrélation sur chacune desdites matrices carrées, délivrant des matrices transformées,

caractérisé en ce qu'il comprend les étapes suivantes de reconstruction d'une approximation de l'image d'origine :

10

15

20

25

- a) application d'une transformation inverse à ladite seconde transformation réversible de décorrélation sur lesdites matrices transformées, délivrant lesdites matrices carrées reconstruites;
- b) association à chacune desdites matrices carrées reconstruites d'un triangle reconstruit correspondant, à l'aide d'une transformation affine inverse de ladite première transformation réversible;
- c) reconstruction de ladite partition minimale, à partir desdits triangles reconstruits.
- 21. Procédé de décodage selon la revendication 20, caractérisé en ce que les dites matrices carrées sont recréées à partir des données d'un train binaire reçu, dont les données décodées sont les coefficients du triangle à reconstruire, qui forment la partie inférieure de ladite matrice.
- 22. Procédé de décodage selon l'une quelconque des revendications 20 et 22, caractérisé en ce qu'il met en œuvre les étapes a), b) et c) sur une partie du train binaire reçu seulement, l'autre partie du train binaire ayant été codée et étant décodée selon une autre méthode.
- 23. Procédé de décodage selon la revendication 22, caractérisé en ce que ledit train binaire comprend d'une part des données codées selon un codage préalable, et d'autre part des données codées à l'aide desdites transformations réversibles, ledit procédé de décodage comprenant :
  - un décodage préalable desdites données codées selon un codage préalable, permettant la description d'une représentation initiale;
  - un décodage complémentaire desdites données codées à l'aide desdites transformations réversibles, mettant en œuvre lesdites étapes a), b) et c), permettant d'affiner ladite représentation initiale.
- 24. Procédé de décodage selon l'une quelconque des revendications 22 et 23, caractérisé en ce que, ledit codage préalable mettant en œuvre en codage hiérarchique, ledit décodage préalable assure la lecture, dans le train binaire reçu. d'au moins une des informations appartenant au groupe comprenant :
  - le nombre de niveaux de la hiérarchie :

- l'identification de la technique de codage utilisée pour chacun des triangles ;
- la succession des valeurs différentielles des composantes associées
   aux nœuds dudit maillage hiérarchique;
- 5 l'identification des arcs sur lesquels une inversion de diagonale est réalisée.

Symétrisation 34 Transmission -Codage 9 35 Quantification 36 Bloc transformé 33 Fig. 3 Fig. **Transformation** Bloc Image

THIS PAGE BLANK (USPTO)

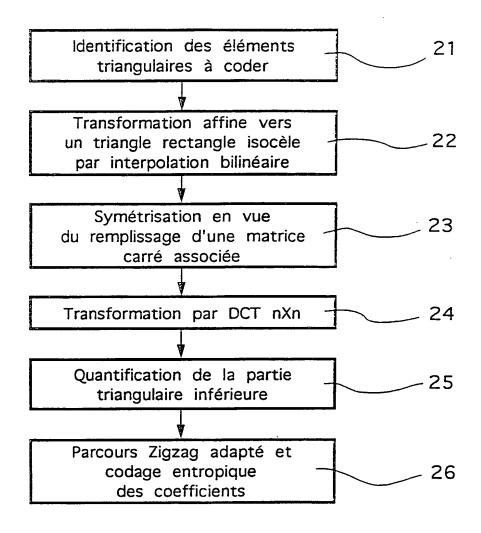
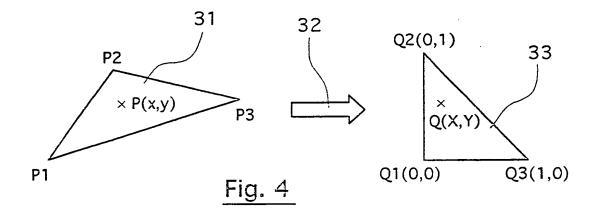


Fig. 2



THIS PAGE BLANK (USPTO)

3/4

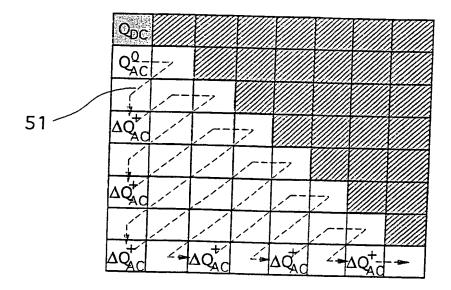


Fig. 5

Fig. 6

16								
12	12							
14	13	16						
14	17	22	29					
18	22	37	56	68				
24	35	55	64	81	104			
49	64	78	87	103	121	120		
72	92	95	98	112	100	103	99	

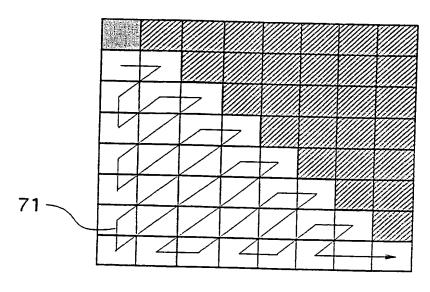
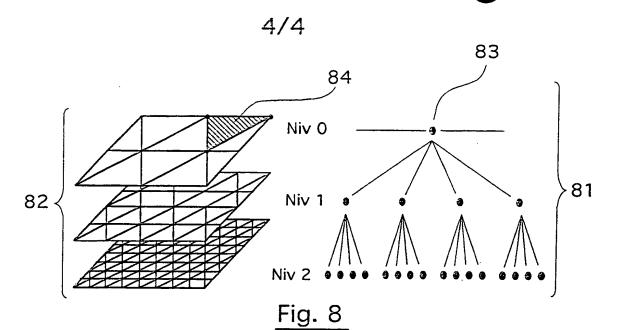
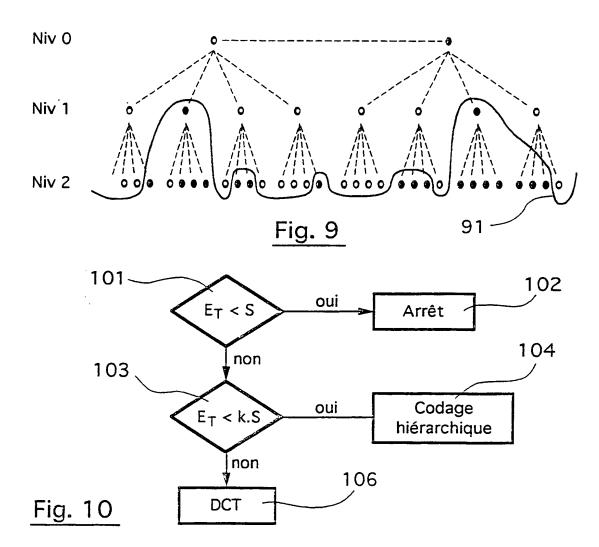


Fig. 7

THIS PAGE BLANK (USPTO)





THIS PAGE BLANK (USPTO)

## A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER IPC 7 G06T9/00

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

### B. FIELDS SEARCHED

 $\begin{array}{ll} \mbox{Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)} \\ \mbox{IPC 7} & \mbox{G06T} \end{array}$ 

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practical, search terms used)

EPO-Internal, WPI Data, INSPEC

C. DOCUM	C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT					
Category °	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.				
A	WO 98 27515 A (SHARP KK) 25 June 1998 (1998-06-25)					
A	EP 0 808 066 A (SAMSUNG ELECTRONICS CO LTD) 19 November 1997 (1997-11-19)					
A	YAZDI M ET AL: "INTERFRAME CODING USING DEFORMABLE TRAINGLES OF VARIABLE SIZE" PROCEEDINGS OF THE INTERNATIONAL CONFERENCE ON IMAGE PROCESSING, US, LOS ALAMITOS, CA: IEEE, page 456-459 XP000792810 ISBN: 0-8186-8184-5					

Further documents are listed in the continuation of box C.	Patent family members are listed in annex.
<ul> <li>Special categories of cited documents:</li> <li>"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance</li> <li>"E" earlier document but published on or after the international filing date</li> <li>"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)</li> <li>"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means</li> <li>"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed</li> </ul>	"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention.  "X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone.  "Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art.  "&" document member of the same patent family
Date of the actual completion of the international search  11 July 2000	Date of mailing of the international search report  18/07/2000
Name and mailing address of the ISA  European Patent Office, P.B. 5818 Patentlaan 2  Nt 2280 HV Rijswijk  Tel. (+31-70) 340-2040, Tx. 31 651 epo nl,  Fax: (+31-70) 340-3016	Authorized officer Pierfederici, A

### INTERMITIONAL SEARCH REPORT

onal Application No.
PCT/FR 00/01414

		FCI/FR 00/	
C.(Continua	Ition) DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT		
Category °	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages		Relevant to claim No.
A	SALEMBIER P ET AL: "VERY LOW BIT RATE VIDEO CODING USING ACTIVE TRIANGULAR MESH" IEEE INTERNATIONAL CONFERENCE ON ACOUSTICS, SPEECH, AND SIGNAL PROCESSING - PROCEEDINGS. (ICASSP), US, NEW YORK, IEEE, VOl. CONF. 21, page 2060-2063 XP000681654 ISBN: 0-7803-3193-1		
A	LECHAT P ET AL: "SCALABLE IMAGE CODING WITH FINE GRANULARITY BASED ON HIERARCHICAL MESH" PROCEEDINGS OF THE SPIE, XP000862993		

## INTERNATIONA SEARCH REPORT

information on patent family members

Inte onal pation No PCT/FR 00701414

Patent document cited in search repor	t	Publication date		Patent family member(s)	Publication date
WO 9827515	Α	25-06-1998	US EP	6047088 A 1008108 A	04-04-2000 14-06-2000
EP 0808066	Α	19-11-1997	CN JP JP US	1166754 A 2918513 B 10097644 A 5903682 A	03-12-1997 12-07-1999 14-04-1998 11-05-1999

THIS PAGE BLANK (USPTO)

e inte Den ale No PCT/FR 00=01414

A.	CLA	ŞSE	MENT	DE	L'OB	JET	DE	LA	DEMAN	NDE
C	ΙB	7	GC	61	:9/(	00				

Selon la classification internationale des brevets (CIB) ou à la fois selon la classification nationale et la CIB

#### B. DOMAINES SUR LESQUELS LA RECHERCHE A PORTE

Documentation minimale consultée (système de classification suivi des symboles de classement) CIB 7 G06T

Documentation consultée autre que la documentation minimale dans la mesure où ces documents relèvent des domaines sur lesquels a porté la recherche

Base de données électronique consultée au cours de la recherche internationale (nom de la base de données, et si réalisable, termes de recherche utilisés)

EPO-Internal, WPI Data, INSPEC

1	NTS CONSIDERES COMME PERTINENTS	
Catégorie °	Identification des documents cités, avec, le cas échéant, l'indication des passages pertinents	no. des revendications visées
Α	WO 98 27515 A (SHARP KK) 25 juin 1998 (1998-06-25)	
A	EP 0 808 066 A (SAMSUNG ELECTRONICS CO LTD) 19 novembre 1997 (1997-11-19)	
A	YAZDI M ET AL: "INTERFRAME CODING USING DEFORMABLE TRAINGLES OF VARIABLE SIZE" PROCEEDINGS OF THE INTERNATIONAL CONFERENCE ON IMAGE PROCESSING, US, LOS ALAMITOS, CA: IEEE, page 456-459 XP000792810 ISBN: 0-8186-8184-5	
	<b>-/</b>	

Yor la suite du cadre C pour la fin de la liste des documents	Les documents de familles de brevets sont indiqués en annexe
"A" document définissant l'état général de la technique, non considéré comme particulièrement pertinent	"T" document ultérieur publié après la date de dépôt international ou la date de priorité et n'appartenenant pas à l'état de la technique pertinent, mais cité pour comprendre le principe ou la théorie constituant la base de l'invention
ou après cette date  "L" document pouvant jeter un doute sur une revendication de priorité ou cité pour déterminer la date de publication d'une autre citation ou pour une raison spéciale (telle qu'indiquée)  "O" document se référant à une divulgation orale, à un usage, à une exposition ou tous autres moyens  "P" document publié avant la date de dépôt international, mais	<ul> <li>"X" document particulièrement pertinent; l'inven tion revendiquée ne peut être considérée comme nouvelle ou comme impliquant une activité inventive par rapport au document considéré isolément</li> <li>"Y" document particulièrement pertinent; l'inven tion revendiquée ne peut être considérée comme impliquant une activité inventive lorsque le document est associé à un ou plusieurs autres documents de même nature, cette combinaison étant évidente pour une personne du métier</li> <li>"&amp;" document qui fait partie de la même famille de brevets</li> </ul>
Date à laquelle la recherche internationale a été effectivement achevée	Date d'expédition du présent rapport de recherche internationale
11 juillet 2000	18/07/2000
Nom et adresse postale de l'administration chargée de la recherche internationale Office Européen des Brevets, P.B. 5818 Patentiaan 2	e Fonctionnaire autorisé
NL - 2280 HV Rijswijk Tel. (+31-70) 340-2040, Tx. 31 651 epo nl, Fax: (+31-70) 340-3016	Pierfederici, A

1

### RAPPORT DE RECHERCHE INTERNATIONALE

e Internationale No PCT/FR 00/01414

		PCI/FR O	FR 00/01414					
C.(suite) D	SUITE) DOCUMENTS CONSIDERES COMME PERTINENTS							
Catégorie °	Identification des documents cités, avec, le cas échéant, l'indicationdes passages pu	ertinents	no. des revendications visées					
A	SALEMBIER P ET AL: "VERY LOW BIT RATE VIDEO CODING USING ACTIVE TRIANGULAR MESH" IEEE INTERNATIONAL CONFERENCE ON ACOUSTICS, SPEECH, AND SIGNAL PROCESSING - PROCEEDINGS. (ICASSP), US, NEW YORK, IEEE, vol. CONF. 21, page 2060-2063 XP000681654 ISBN: 0-7803-3193-1							
A	LECHAT P ET AL: "SCALABLE IMAGE CODING WITH FINE GRANULARITY BASED ON HIERARCHICAL MESH" PROCEEDINGS OF THE SPIE, XP000862993							

# RAPPORT DE RECHERCH TERNATIONALE

Renseignements relatifs and membres de familles de brevets

Den e Internale No PCT/FR 00/01414

Document brevet cité au rapport de recherche	•	Date de publication		embre(s) de la lle de brevet(s)	Date de publication
WO 9827515	Α	25-06-1998	US EP	6047088 A 1008108 A	04-04-2000 14-06-2000
EP 0808066	Α	19-11-1997	CN JP JP US	1166754 A 2918513 B 10097644 A 5903682 A	03-12-1997 12-07-1999 14-04-1998 11-05-1999

THIS PAGE BLANK (USPTO)